

Розробка мобільних застосунків для операційної системи iOS за допомогою мови програмування Swift

Виконав: студент групи ДА-21

Петрішенко Сергій

Керівник: доцент, к.т.н.

Безносик Олександр Юрійович

Актуальність

Тема розробки мобільних застосунків під платформу iOS є досить цікавою і представляє широке поле для подальших досліджень в галузі розробки мобільного ПЗ. Специфіка даного сегмента полягає в тому, що розробка iOS-додатків повинна проводитися з урахуванням особливостей мобільних пристроїв: відмінностями інтерфейсу, іншим розміром екрану, сенсорним управлінням.

Протягом останніх років показник, що характеризує рівень попиту на мобільні пристрої, постійно зростає. Така статистика дозволяє зробити висновок про те, що розробка мобільних додатків актуальна і доцільна.

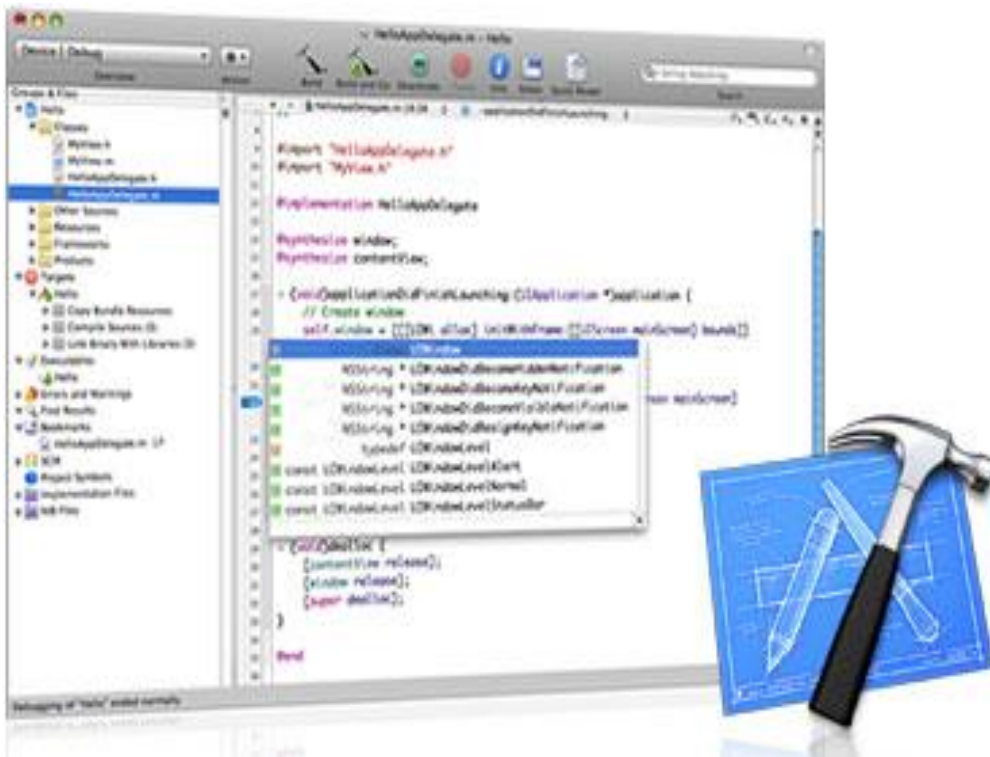
Середовища розробки

- Xcode
- AppCode
- Xamarin Studio
- Visual Studio
- Appcelerator Titanium

Мова програмування

- Objective-C
- Swift

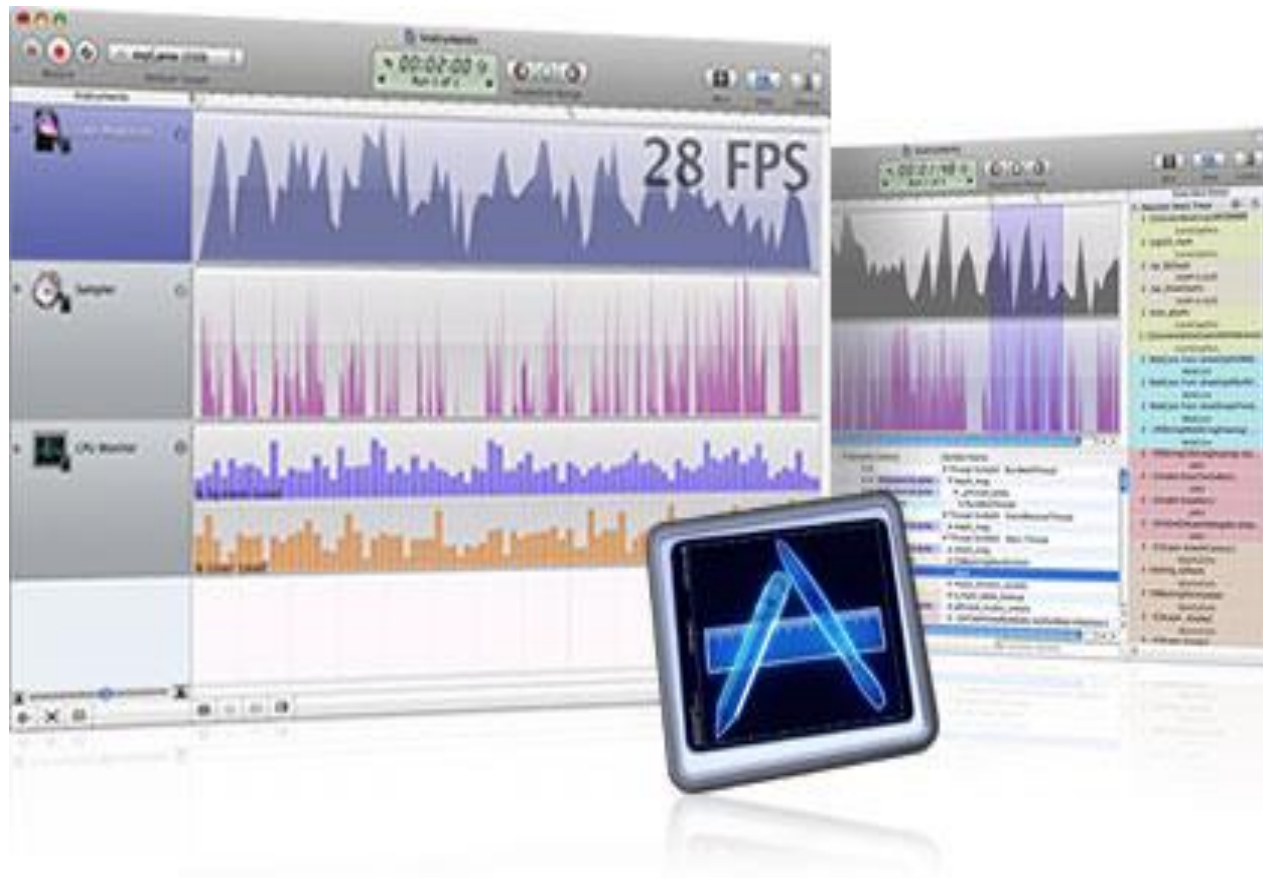
Xcode + Swift



Interface Builder



Інструменти для аналізу поведінки і продуктивності



Interactive Playgrounds

The screenshot shows an interactive playground window titled "MyPlayground.playground". The interface is divided into three main sections:

- Code Editor:** Contains Swift code for a loop that prints values and calculates a quadratic function. The code is:

```
can play

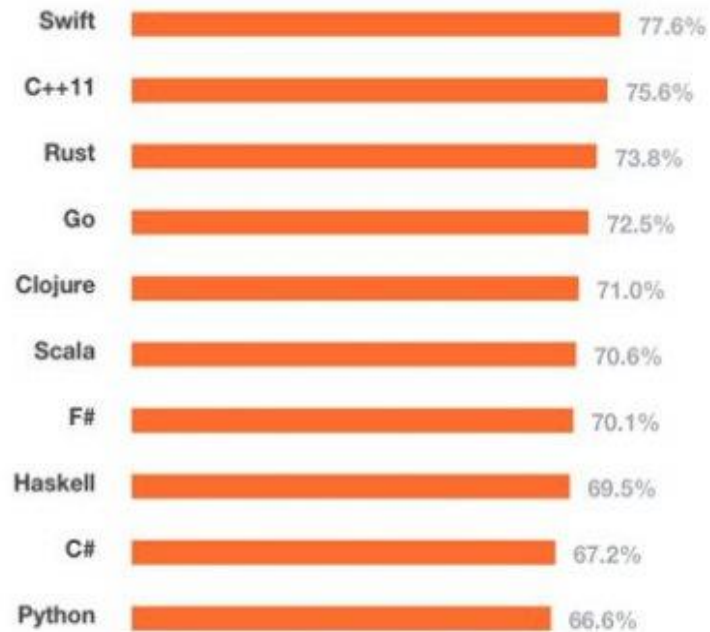
import UIKit

var str = "Hello,
playground"

for i in 1...12 {
  var j = (i-7)*(i-6) (12 times)
  println("I is \(i)") (12 times)
}
```
- Output Console:** Displays the output of the code, showing the string "Hello, playg..." and the number "6" (which is the value of j when $i=6$).
- Graph:** A line graph titled "var j = ...)*(i-6)". The x-axis represents i (ranging from 0 to 10) and the y-axis represents j (ranging from 0 to 30). The graph shows a blue parabolic curve opening upwards. A red vertical line is drawn at $i=6$, and a grey box highlights the value "6" on the y-axis at that point. Below the graph is a timeline slider set to "- 30 sec +".

Swift

Most Loved



Swift vs Objective-C

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

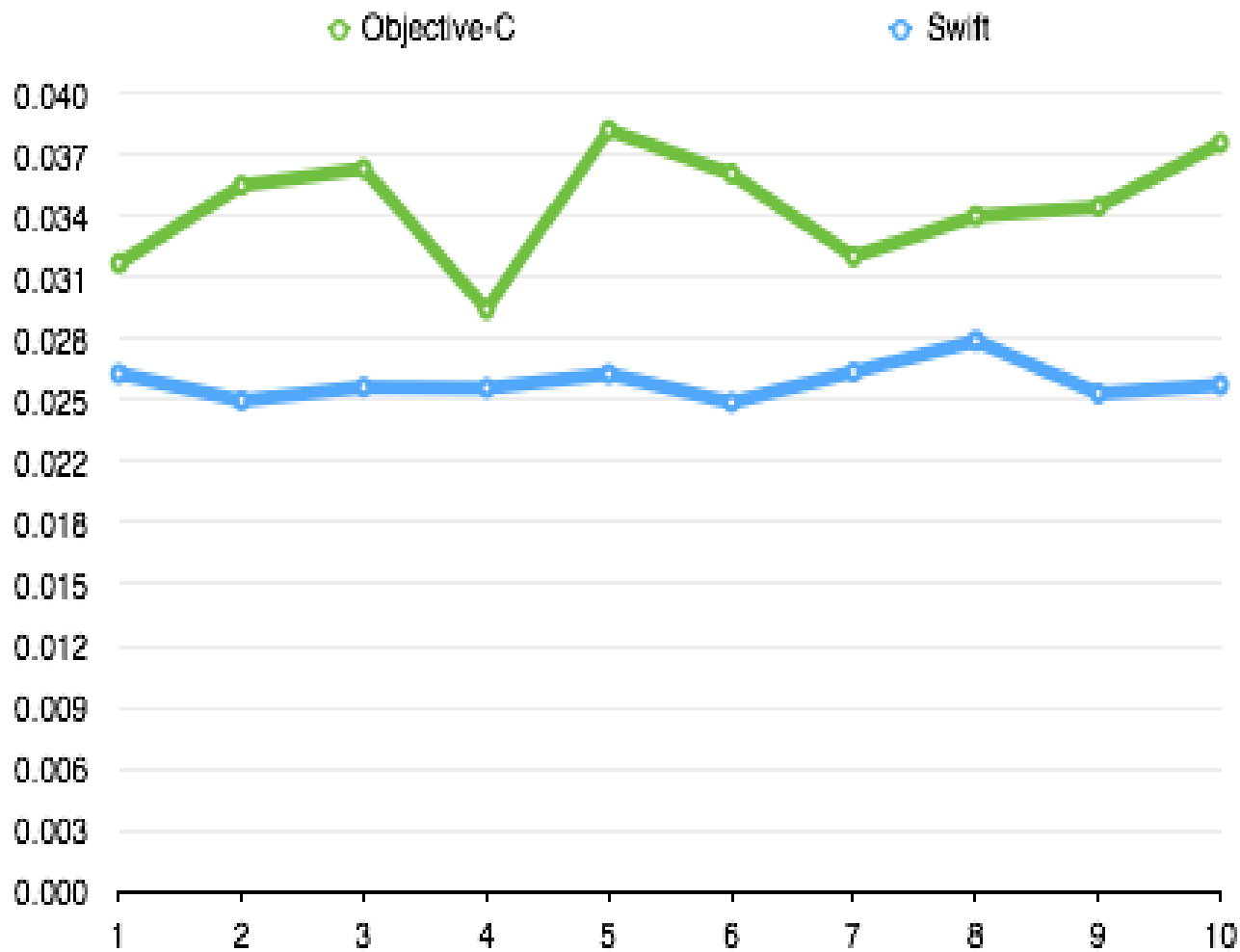
```
{
```

```
    printf("hello, world\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
println("hello, world")
```



Основні переваги Swift

- Swift легша для читання мова
- Swift легше підтримувати
- Swift – безпечніша мова
- Незалежне управління пам'яттю
- Swift вимагає меншу кількість коду
- Swift швидше
- Менше зіткнень імен з проектами відкритого вихідного коду
- Swift підтримує динамічні бібліотеки
- Swift - це майбутнє, на яке може вплинути будь-хто

Переваги та недоліки iOS

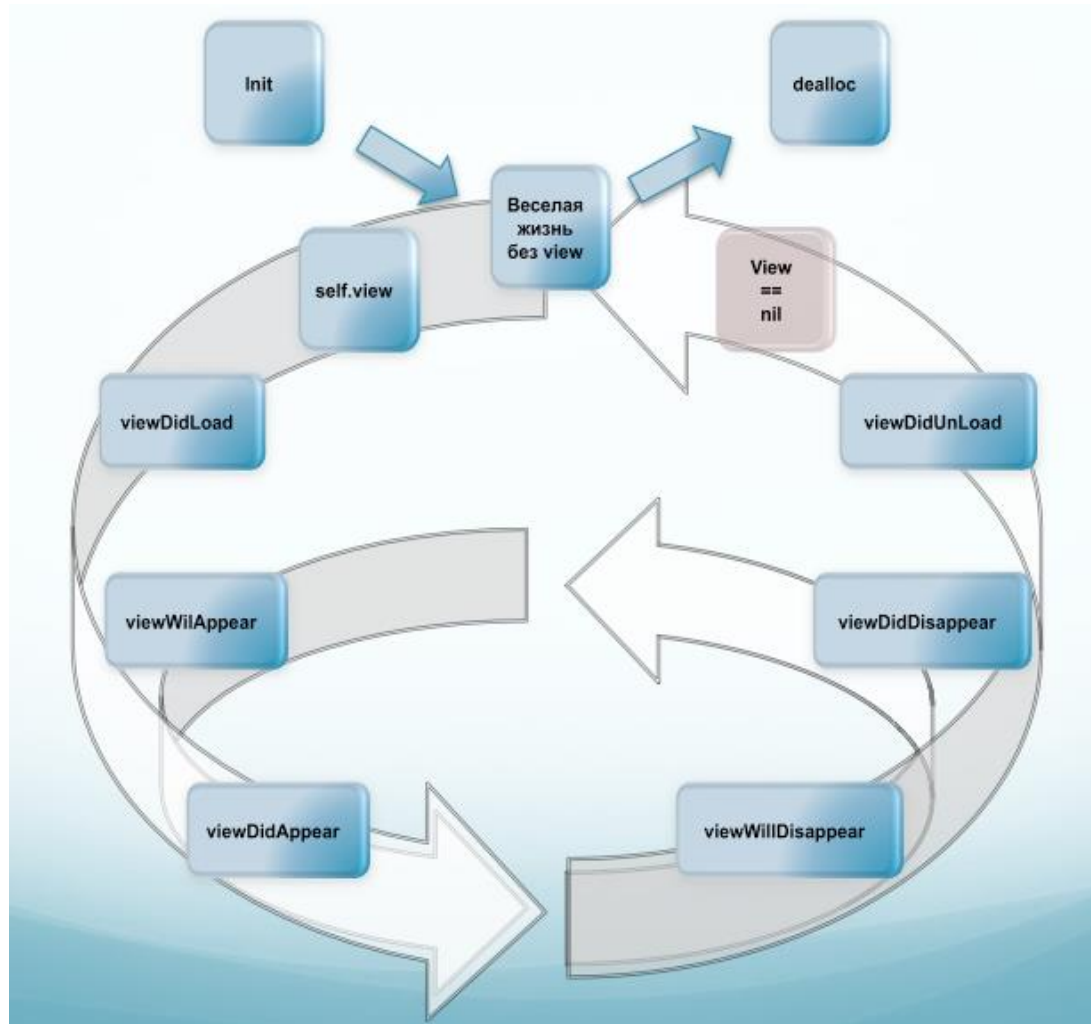
Основні переваги iOS:

- простота роботи;
- висока стабільність;
- безпечність;
- відсутність вірусів;
- регулярне оновлення;
- зручність розробки додатків;
- широкий вибір програм та ігор.

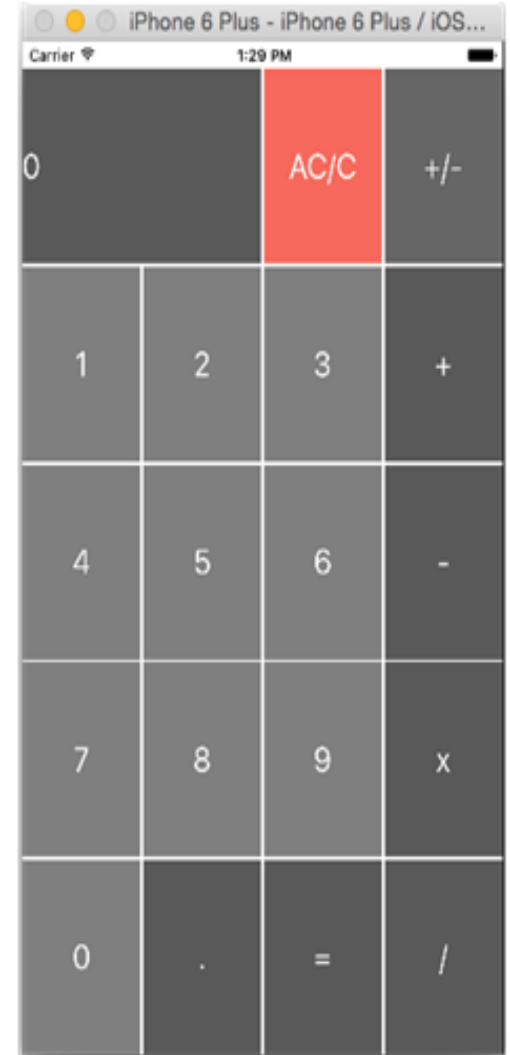
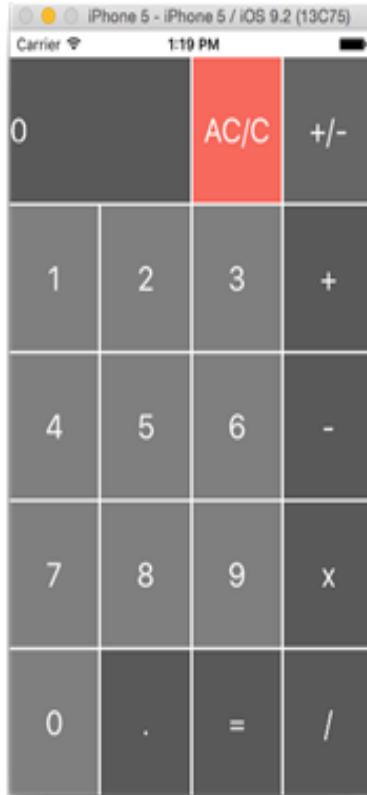
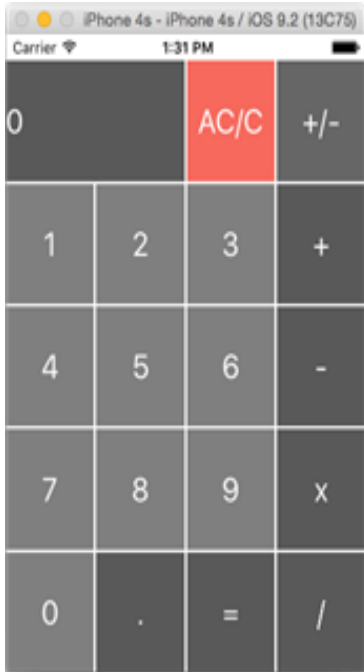
Основні недоліки:

- прив'язка до апаратного забезпечення одного виробника;
- загальна «закритість» системи.

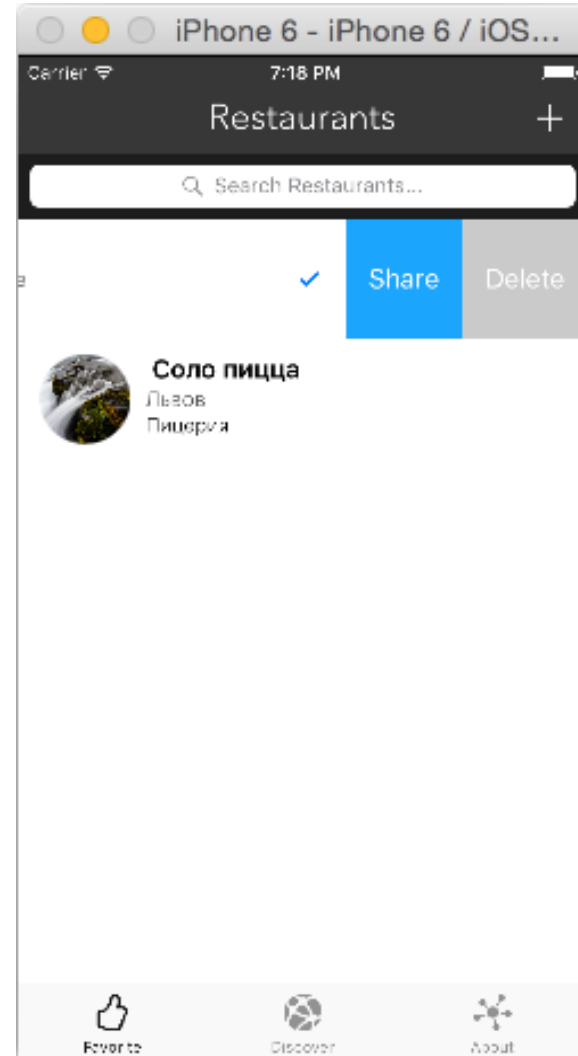
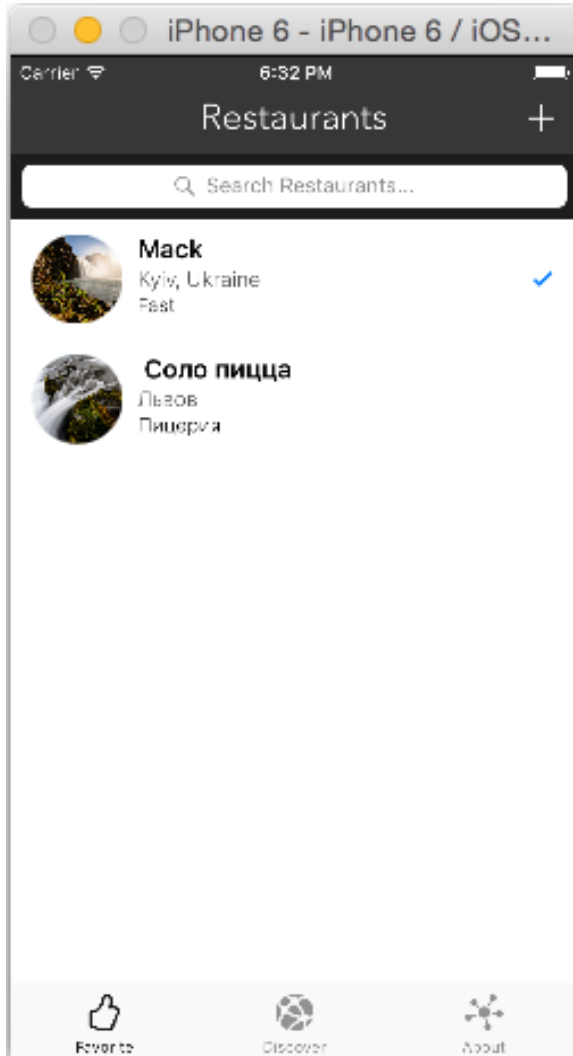
Цикл життя UINavigationController



AutoLayout



UITableView



CoreData

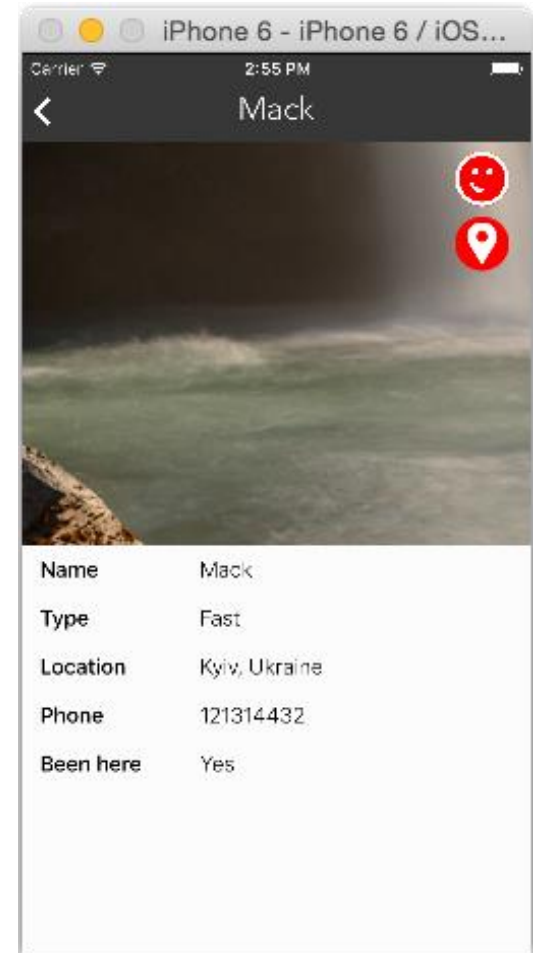
```
if let managedObjectContext =
(UIApplication.sharedApplication().delegate as?
AppDelegate)?.managedObjectContext {
    fetchResultController =
NSFetchedResultsController(fetchRequest: fetchRequest,
managedObjectContext: managedObjectContext,
sectionNameKeyPath: nil, cacheName: nil)
    fetchResultController.delegate = self
    do {
        try fetchResultController.performFetch()
        restaurants = fetchResultController.fetchedObjects
as! [Restaurant]
    } catch {
        print(error)
    }
}
```



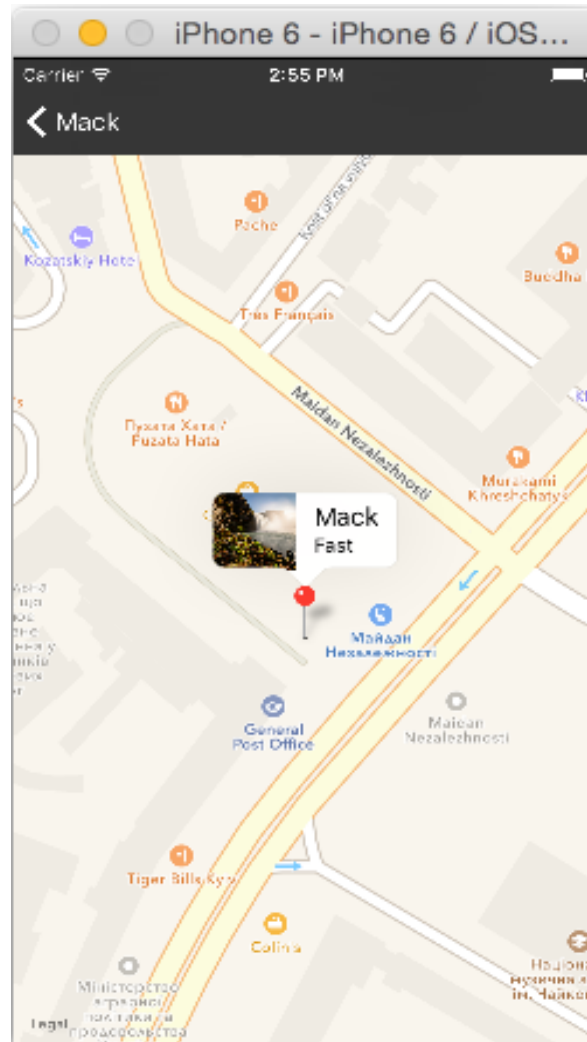
```
func controllerWillChangeContent(controller: NSFetchedResultsController) {
    tableView.beginUpdates()
}
func controller(controller: NSFetchedResultsController, didChangeObject anObject: AnyObject,
atIndexPath indexPath: NSIndexPath?, forChangeType type: NSFetchedResultsControllerChangeType,
newIndexPath: NSIndexPath?) {
    switch type {
    case .Insert:
        if let _newIndexPath = newIndexPath {
            tableView.insertRowsAtIndexPaths([_newIndexPath], withRowAnimation: .Fade)
        }
    case .Delete:
        if let _newIndexPath = newIndexPath {
            tableView.deleteRowsAtIndexPaths([_newIndexPath], withRowAnimation: .Fade)
        }
    case .Update:
        if let _newIndexPath = newIndexPath {
            tableView.reloadRowsAtIndexPaths([_newIndexPath], withRowAnimation: .Fade)
        }
    default:
        tableView.reloadData()
    }
    restaurants = controller.fetchedObjects as! [Restaurant]
}
func controllerDidChangeContent(controller: NSFetchedResultsController) {
    tableView.endUpdates()
}
```

Використання Segue

```
override func prepareForSegue(segue:
UIStoryboardSegue, sender: AnyObject?) {
    if segue.identifier == "showDetail" {
        if let indexPath =
tableView.indexPathForSelectedRow {
            let destinationController =
segue.destinationViewController as!
DetailViewController
            destinationController.restaurant =
(searchController.active) ?
searchResult[indexPath.row] :
restaurants[indexPath.row]
        }
    }
}
```

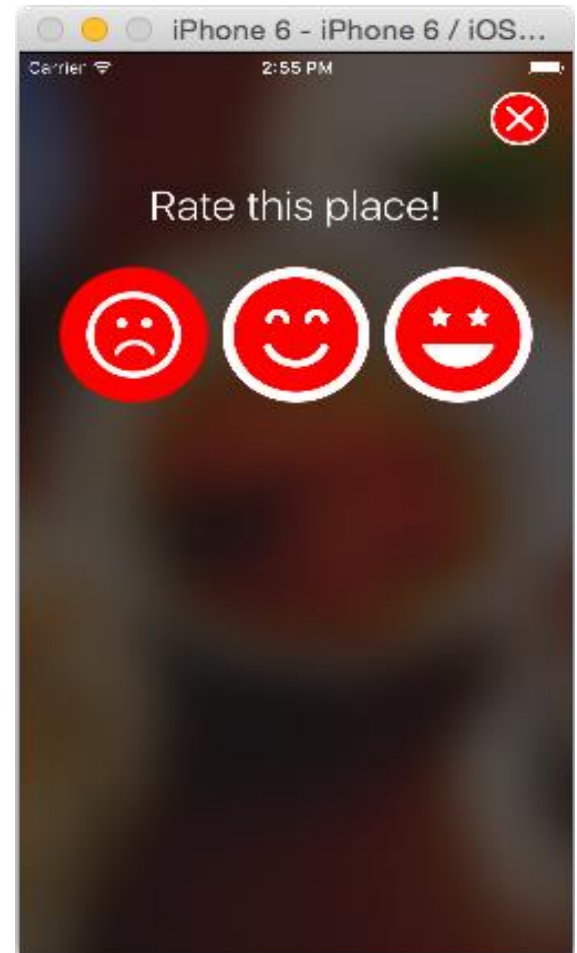


MapKit



Базова анімація

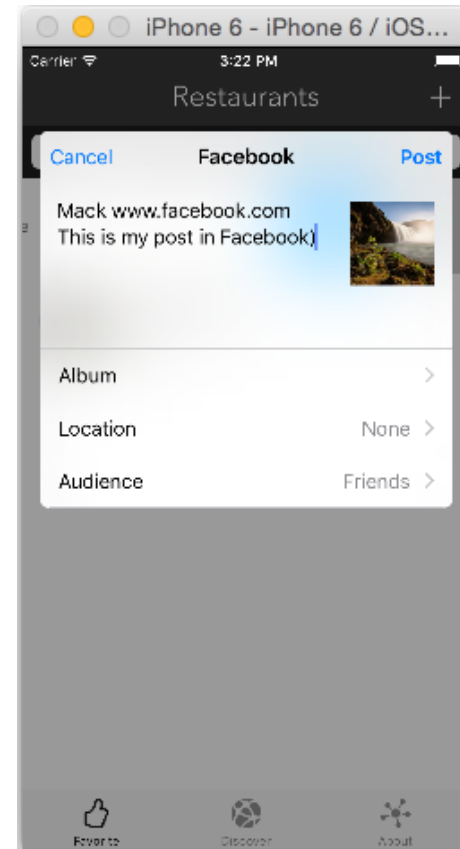
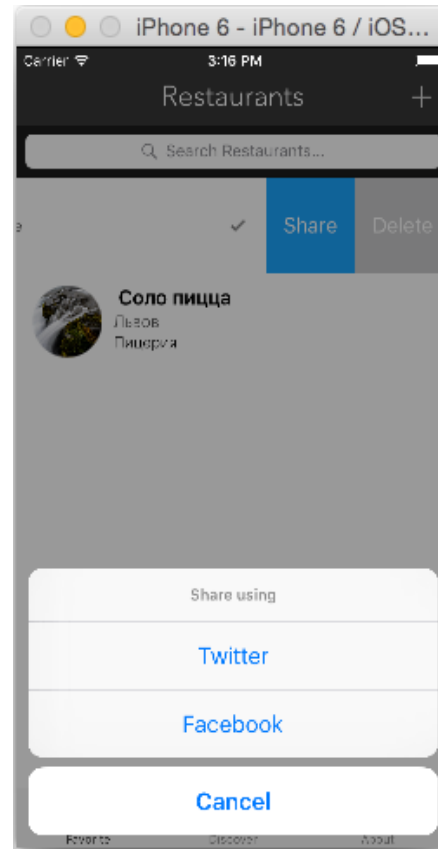
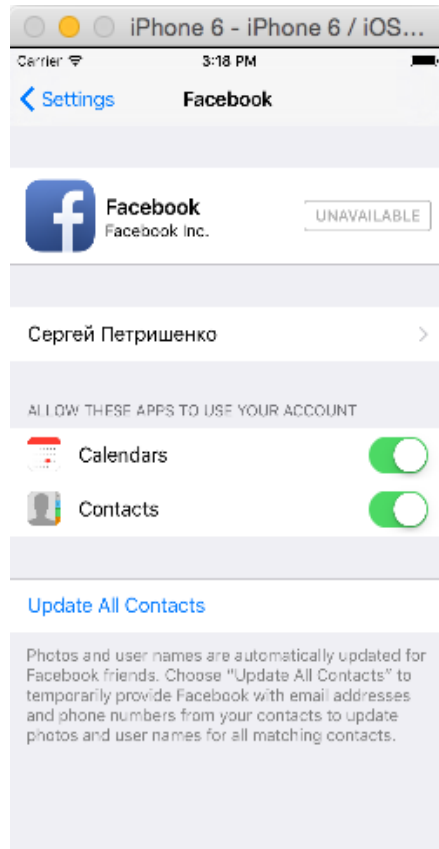
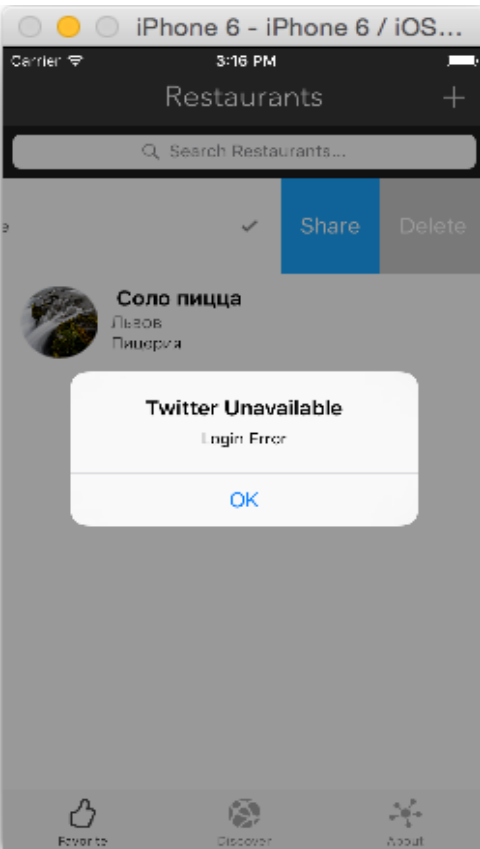
```
override func viewDidLoad(animated: Bool) {  
    UIView.animateWithDuration(1.0,  
        delay: 0, options: [], animations: {  
            self.stack.transform =  
CGAffineTransformIdentity  
        }, completion: nil)  
}
```



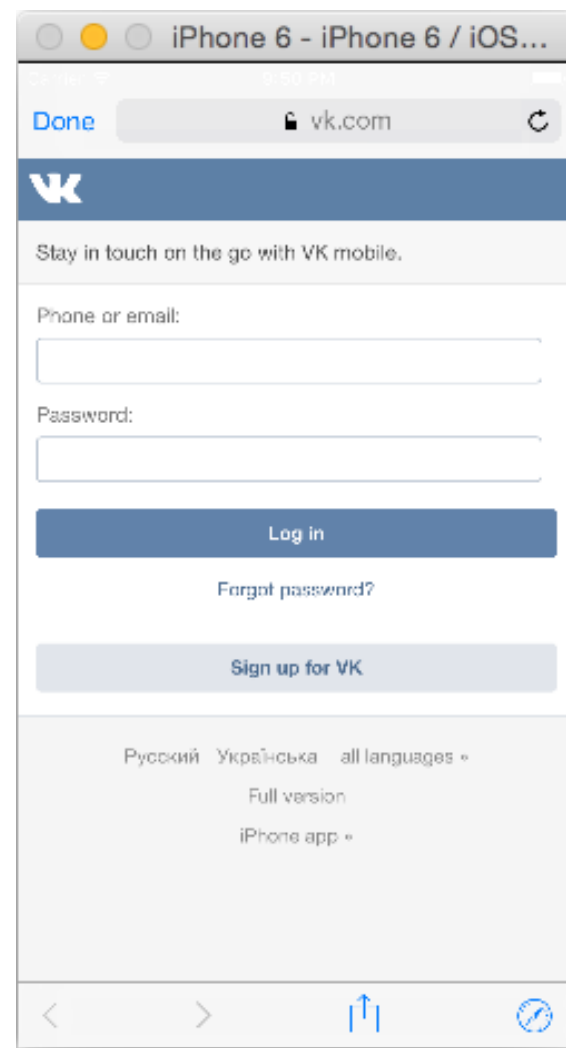
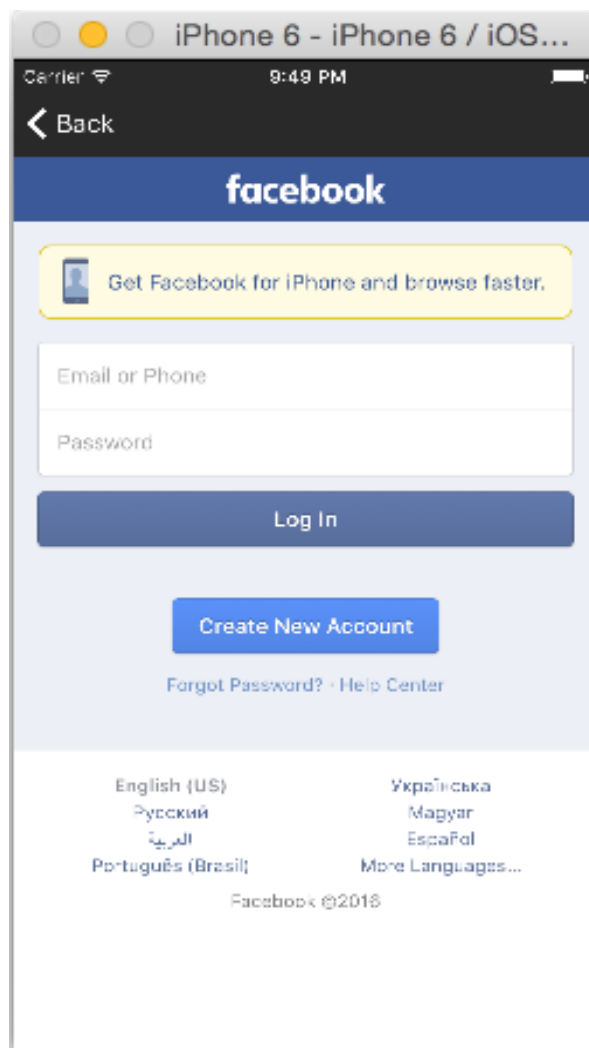
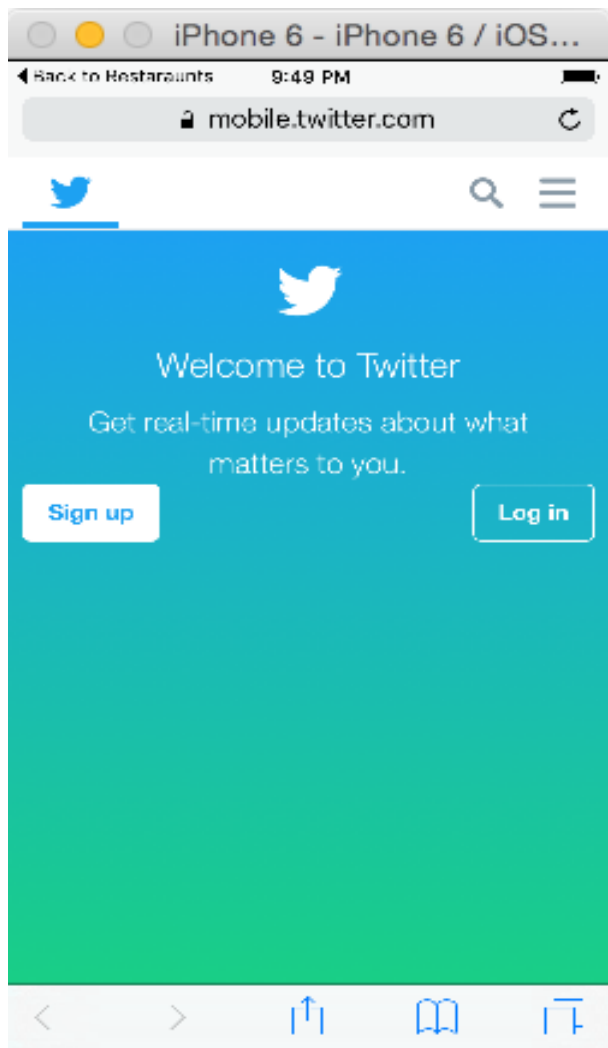
CloudKit



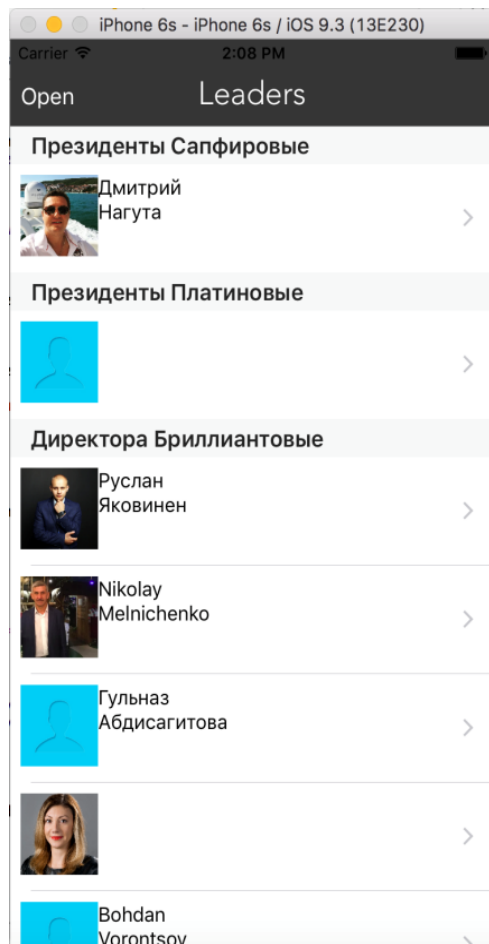
Social



Веб-перегляд



REST + Alamofire



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ